Андроиды

На данный момент андроиды сконструированы во множестве форм и размеров, которые во многом отличаются от людей, для подражания которым изначально были созданы. Хотя культура андроидов все еще находится в зачаточном состоянии, их происхождение как искусственных существ, разнообразие и стремление к независимости определяют и объединяют их как людей.

Альтернативные расовые модификаторы

Некоторые андроиды отличаются от прочих представителей своей расы. У этих андроидов другие модификаторы характеристик, которые они используют вместо стандартных +2 Ловкости, +2 Интеллекта и −2 Харизмы, описанных в Основной Книге Правил.

Компаньон

До признания андроидов разумным видом, самым прибыльным было создание андроидов, которые служили в качестве компаньонов, часто как членов семьи. Эти андроиды имеют лучшую личностную матрицу и имеют меньше признаков искусственного происхождения. Андроид-компаньон имеет модификатор характеристик: +2 харизмы.

Рабочий

Андроиды-рабочие были созданы, чтобы выполнять чёрную работу и выдерживать большие нагрузки. Во многих регионах они считались корпоративной собственностью гораздо дольше, чем обычные андроиды. Модификаторы характеристик андроида-рабочего: +2 к силе, +2 к телосложению и −2 к харизме.

Альтернативные расовые особенности

Большинство андроидов имеют стандартные расовые особенности, подробно описанные в Базовой Книге Правил, но они могут обладать уникальными способностями, представленными следующими альтернативными расовыми особенностями.

Модульный

Как искусственные существа, андроиды совместимы с широким спектром кибернетики. Андроиды, обладающие этой расовой особенностью, могут установить одну дополнительную кибер аугментацию в одну часть тела, в которой уже есть аугментация. Это заменяет особенность "место под улучшение".

Импрессионная матрица

Хотя большинство андроидов выделяются как искусственные существа, у некоторых есть замысловатые матрицы личности и физические изменения, которые скрывают их искусственную природу. Андроиды, у которых есть эта расовая особенность, не подвергаются никаким штрафам к проверкам Маскировки, чтобы изменить свой внешний вид на существо другого типа или подтипа, если они маскируются под человека. Если андроид также имеет альтернативную расовую особенность "Ксенометрический андроид" (см. далее), это преимущество вместо этого применяется к проверкам Маскировки, чтобы замаскироваться под расу, выбранную особенностью "Ксенометрический андроид". Это заменяет бонус +2 к испытаниям против болезней, ядов, сна и эффектов с дескриптором "разум" от расовой особенности "Искусственный". Андроид сохраняет все остальные свойства расовой особенности "Искусственный".

Интеграция в инфосферу

Искусственный мозг, которым обладает андроид, может обеспечить лучшую совместимость с инфосферой и быструю загрузку информации. У андроида с этой чертой есть встроенный коммуникатор, к которому можно получить доступ, не используя руки. Раз в день, когда андроид отдыхает 10 минут для восстановления ПЖ, он может выбрать один навык, основанный

на Интеллекте, Мудрости или Харизме. Выбранный навык становится для него классовым, и он получает черту Эксперт для этого навыка. Это решение действует до следующего раза, когда андроид использует эту особенность. Это заменяет расовую особенность "острое зрение".

Мультиязычный

Некоторым андроидам легко выучить новые языки. Андроид с этой расовой особенностью знает четыре дополнительных языка на 1-м уровне. Вдобавок, когда такой андроид вкладывает пункт навыка в Культуру, он изучает два новых языка вместо одного. Это заменяет расовую особенность "место под улучшение".

Нанитное улучшение

Особые наниты поддерживают тело андроида, но их можно модернизировать для выполнения дополнительных задач. Андроиды, у которых есть эта расовая особенность, получают интеграцию нанитов (см. Далее) в качестве бонусной черты, игнорируя её требования. Это заменяет расовую особенность "Место под улучшение".

Ксенометрический андроид

Хотя большинство андроидов созданы, чтобы напоминать людей, существуют и те, что созданы по подобию других видов. Такие «ксенометрики» обладают способностями, которые отражают способности других рас, иногда даже с использованием гибридных технологий для дублирования магических способностей. Андроид с этой чертой выбирает один из видов, описанных в абзацах ниже. Этот выбор нельзя изменить. В дополнение к тому, что андроид обладает физическими характеристиками, напоминающими выбранный вид, категория размеров андроида изменяется в соответствии с выбранной расой. Кроме того, ксенометрические андроиды получают некоторые из расовых черт выбранного вида, которые указаны в скобках рядом с названием расы. Если полученная расовая особенность определяет наземную скорость, андроид использует скорость, определенную этой расовой особенностью, вместо скорости андроида. Если выбранный вид имеет тип, отличный от гуманоида, тип ксенометрического андроида изменяется в соответствии с ним.

Варианты из Основной Книги Правил: дварф (ночное зрение, "медленно, но верно"), эльф (эльфийский иммунитет, сумеречное зрение), гном (гномья магия, сумеречное зрение), полуэльф (приспособляемость, сумеречное зрение), полуорк (ночное зрение, устрашающий вид, самодостаточность), полурослик (острые чувства, проворный, пронырливость), касата (четырехрукий, природная грация), лашунта (магия лашунт, ограниченная телепатия), ширрен (слепое чутьё, ограниченная телепатия), веск (сумеречное зрение, естественное оружие) и исоки (защёчные мешки, ночное зрение).

Варианты из Инопланетного Архива: драконоид (драконьий иммунитет, полет), формианин (ограниченная телепатия, естественное оружие), хаан (огненный спрей, медленное падение), кало (движение кало, зрение кало), маракой (слепое чутьё, цепкий хвост), нюар (лобовая атака, естественное оружие, быстрота), вертани (эксперт, мимикрирующая кожа) и рикричи (хваткий, перемещение рикричи).

Варианты из Инопланетного Архива 2: хобгоблин (грозный, подлый), орк (свирепость орков), пантра (проворный, талантливый) и влака (сопротивление холоду, проницательность).

Варианты из Миров Соглашения: стрикс (ночной, подвижность стриксов). Это заменяет расовые особенност "место под улучшение" и "острое зрение".

Черты

Следующие черты представляют собой специализированные интегрированные системы, которые есть у некоторых андроидов, полученные либо при создании, либо при последующих изменениях. Эти черты может получить любой персонаж, соответствующий их требованиям, но они наиболее распространены среди андроидов.

Удлинённые руки

В ваши руки вмонтированы специальные приспособления, позволяющие растягивать их на большие расстояния.
•Требования: расовая особенность "Искусственный" или тип расы "конструкция".
•Преимущества: в качестве сопутствующего действия вы можете расширить свою обычную зону досягаемости на 10 футов, сохраняя это преимущество до тех пор, пока вы не вернете свою зону досягаемости к обычной в качестве сопутствующего действия. Пока ваши руки вытянуты, вы получаете -2 штраф к броскам атаки оружием в руках, а также к проверкам способностей и навыков, основанных на Ловкости и Силе. Вы можете использовать эту способность, чтобы схватить объект или поверхность и подтянуть себя к этому предмету или поверхности в качестве действия полного хода. При этом вы перемещаетесь на 15 футов, как будто используете скорость полета с идеальной маневренностью, заканчивая свое движение в квадрате, прилегающем к выбранному объекту или поверхности. Если ваше движение не заканчивается на твердой земле, вы либо падаете, либо должны начать подниматься по поверхности, за которую вы ухватились (на ваш выбор).

Интеграция нанитов

Наниты, отвечающие за поддержание вашего искусственного тела, были улучшены, и часть из них была перепрограммирована для выполнения сложных задач.
•Требования: 3-й уровень персонажа, расовая особенность "Искусственный" или тип расы "Конструкция".
•Преимущества: ваше тело оснащено интегрированной технологией, которая предоставляет вам одно из следующих преимуществ, выбираемых вами. Однажды выбранное преимущество не может быть изменено.

Перезагружающие наниты: всякий раз, когда вы проваливаете испытание против эффекта и получаете состояние сон, ослепление, сбит с цели, ступор, дезориентация, паралич, ошеломление, заворожённость, истощение, утомление, испуг, тошнота, шок, паника, растерянность, оцепенение, потрясение или без сознания, вы можете потратить 1 ПР в качестве ответного действия чтобы снова пройти испытание против эффекта с тем же Сл. Если вам это удается, состояние заканчивается, хотя вы все еще страдаете от любых других состояний полученных ранее.

Восстанавливающие наниты: каждый раз, когда вы получаете урон ПЗ, вы можете потратить 1 ПР в качестве ответного действия, чтобы получить быстрое исцеление, равное четверти уровня вашего персонажа (минимум 1).

Адаптивные наниты: прежде чем вы попытаетесь пройти проверку навыка или способности, вы можете потратить 1 ПР в качестве ответного действия, чтобы получить бонус +2 к этой проверке.